

УТВЕРЖДЕНО

Президентом Национальной
Федерации Электронного
Спорта Туркменистана 29.04.2021


М. Зебердыев



**EILAT 13TH
ESPORTS
2021 WORLD
CHAMPIONSHIP**

ИНФОРМАЦИЯ И ПРАВИЛА НАЦИОНАЛЬНЫХ
ОТБОРОЧНЫХ ИГР В ДИСЦИПЛИНЕ DOTA2

ОСНОВНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

| | |
|--|--|
| Организатор турнира: | IESF (Международная федерация киберспорта) |
| Организатор на территории Туркменистана: | TMESF (Национальная федерация электронного спорта Туркменистана) |
| Информационный партнер: | Отсутствует |
| Спонсоры: | Отсутствует |

ДАТА, ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

| | |
|------------------------|-------------|
| Начало регистрации: | 01.05.2021 |
| Окончание регистрации: | 08.06.2021 |
| Начало турнира: | 10.06.2021 |
| Окончание турнира: | 20.06.2021 |
| Время начала: | 19:00 GMT+5 |
| Время проведения: | 19:00 GMT+5 |
| Место проведения: | Онлайн |

ФОРМАТ ТУРНИРА

| | |
|------------------------|---|
| Система проведения: | Олимпийская система (Single Elimination) |
| Формат игр: | Лучший из 1 (BO1), до первой победы |
| Формат игр полуфинала: | Лучший из 3 (BO3), до двух побед |
| Формат игр финала: | Лучший из 5 (BO5), до трех побед |
| Победитель турнира: | Представит страну на региональных играх 13EWC |

УЧАСТНИКИ ТУРНИРА

| | |
|-----------------------------|-------------------|
| Возрастные ограничения: | 16+ |
| Гражданство участников: | Туркменистан |
| Местонахождение участников: | Не имеет значения |

РУКОВОДИТЕЛИ И СУДЬИ ТУРНИРА

| | |
|--------------------------|---|
| Ответственный за турнир: | Назар Удеумурадов |
| Главный судья: | Рустем Ходжамбердыев |
| Судьи: | Арслан Курбанов Юсуп Мятчанов Довлет Назаров Александр Эсенов Рустам Хузахметов Керим Киятханов Сердар Эсенов Сергей Куксов Дмитрий Соколов |
| Стримеры и комментаторы: | Волонтеры и сотрудники TMESF |

1. Общие положения

- 1.1. Турнир регламентируется данным набором положений и правил, обязательных для всех участников, который устанавливает единый порядок проведения соревнования.
- 1.2. За нарушение любого из пунктов правил Национальная федерация электронного спорта Туркменистана оставляет за собой право вынести предупреждение (устное или письменное), назначить игроку/команде техническое поражение в матче или выдать бан (срок устанавливает Национальная федерация электронного спорта Туркменистана).
- 1.3. Повторное предупреждение - всегда ведет к техническому поражению команды или бана игрока/команды на определенный срок.

2. Участники

- 2.1. В турнире могут принять участие граждане Туркменистана в возрасте от 16 лет.
- 2.2. Игрок может зарегистрироваться на турнире в 15 лет, если его 16-тилетие наступит до старта турнира (10.06.2021).

3. Система проведения

- 3.1. Команды играют между собой по системе Single Elimination - команда выбывает из турнира после одного поражения.
- 3.2. Игра проходит в формате 5 на 5 в том составе, который был заявлен на турнир на момент регистрации.
- 3.3. Режим игры - Captains Mode
- 3.4. Все матчи за исключением полуфинала и финала проходят по системе Best of 1.
- 3.5. Финал и полуфинал проходит по системе Best of 3.
- 3.6. Принцип составления пар в турнирной таблице: в случайном порядке.

4. Правила проведения игр

- 4.1. Основным каналом коммуникации при организации матчей является сервер в Discord [TMESF](#), в котором должен присутствовать хотя бы один представитель из команды во время турнира, во избежание технического поражения при возможных технических сбоях системы. Ник в Discord должен включать в себя название команды.
- 4.2. При старте турнира за 30 минут до начала матча каждому капитану придет уведомление в Discord канал с логином и паролем лобби. Если хоть один игрок любой из команды не займет слот в лобби матча до установленного старта (проблемы с интернетом, девайсами, установка обновления клиента или другая техническая причина, зависит только от игрока), команде будет засчитано техническое поражение.
- 4.3. Перед снятием паузы команда, которая инициировала ее, должна узнать готовность в своего оппонента. Как только противник ему ответит, матч может быть продолжен.

-
- 4.4. Победителем матча считается команда, которая сумеет уничтожить трон оппонента.
 - 4.5. Команда, которая отказалась от переигровки, предназначенной главным судьей, получает техническое поражение и лишается любых призов.
 - 4.6. После регистрации в турнире, изменения в состав команды не производятся.

5. Запрещается

- 5.1. Ставить паузу во время пиков.
- 5.2. Снимать паузу противника, снимать собственную паузу без предупреждения оппонента и подтверждение продолжения игры с его стороны. Если вышеперечисленные действия серьезно повлияли на матч, то команде может быть засчитано техническое поражение в матче по решению Судьи. Для этого нужно предоставить доказательства в виде скриншота.
- 5.3. Продолжать игру, когда одну из команд покинуло более одного игрока. В таком случае команда получит техническое поражение.
- 5.4. Флудить, оскорблять, материться, унижать, провоцировать и обманывать участников, и официальных лиц соревнований во время турнира любыми методами. За подобные нарушения команда может получить предупреждение или техническое поражение и избавиться от любых привилегий. В качестве доказательств необходимо предоставить скриншот.
- 5.5. Неспортивное поведение (саботаж матчей, манипулирования правилам, моральное давление на соперника). За данные нарушения судья может вынести команде предупреждения или технического поражение в турнире.
- 5.6. Намеренно спамить "gg" в ходе игры.
- 5.7. Специально затягивать матч.
- 5.8. Имя (ник) игрока, содержащий слова из ненормативной лексики, пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных меньшинств и национальностей.
- 5.9. Аватары игроков команд не должен содержать изображение насилия, порнографические материалы или пропаганду расизма или другой формы ненависти к представителям тех или иных национальностей.
- 5.10. Имя (ник) игрока не может состоять из домена того или иного интернет-ресурса (например, www.google.com или google.com). Такие игроки / команды не будут допущены к участию.

6. Порядок рассмотрения апелляций

- 5.1 Все претензии относительно нарушения правил игры принимаются к рассмотрению в течение 10 минут после игры. Если претензий в течение указанного срока не поступает, то результат игры больше не пересматривается. Крайне рекомендуется хранить все скриншоты с жалобами, нарушениями, неправомерными действиями и результатами матча до конца турнира.
- 5.2 Команде засчитывается техническое поражение только после подтверждения Судьей турнира.
- 5.3 Все решения судей относительно правил является ситуативными и могут трактоваться под каждый игровой эпизод с отдельными особенностями.

- 5.4 Любые не оговоренные в правилах моменты могут трактоваться в зависимости от решения судьи.
- 5.5 Любой участник спорной или конфликтной ситуации несет ответственность за достоверность передаваемой информации.
- 5.6 Решение Судьи по любой ситуации, включая не описанные в этих правилах, являются окончательными и обсуждению не подлежат.

7. Дополнение

- 7.1. Если команда заняла первое место, не сыграв ни одной игры в турнире (например, продвинулась в сетке по неявке соперника / технического поражения), то в таком случае она теряет право на звание победителя.
- 7.2. Организатор турнира имеет право в одностороннем порядке вносить изменения и дополнения в существующие правила.
- 7.3. Вы можете оставить все ваши отзывы и предложения по турниру, написав на сервере в Discord [TMESF](#) или в поддержку support@tmesf.org.