

СОГЛАШЕНИЕ № _____
о стандартизации деятельности компьютерного клуба
в рамках Ассоциированного членства в
Национальной федерации электронного спорта Туркменистана

г. Ашхабад

«___» _____ 2025 г.

Общественное объединение «Türkmenistanyň Milli elektron sport federasiýasy», именуемая далее «Федерация», в лице Генерального секретаря федерации _____, действующего на основании Устава, с одной стороны, и Предприниматель ** ___ **, именуемый в дальнейшем «Компьютерный клуб», в лице _____, действующего на основании _____, с другой стороны, совместно именуемые «Стороны», заключили настоящее Соглашение о нижеследующем:

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Соглашение регулирует порядок стандартизации деятельности «Компьютерного клуба» в соответствии с требованиями Федерации в целях получения статуса Ассоциированного члена;
- 1.2. Стандартизация включает в себя соблюдение минимальных требований к оборудованию, безопасности, инфраструктуре, юридическим аспектам деятельности, а также организацию киберспортивной команды и игроков.
- 1.3. Основная цель стандартизации — обеспечение безопасных, комфортных и технически соответствующих условий для игроков (атлетов);
- 1.4. Клуб, владелец которого получил статус Ассоциированного члена, вправе использовать логотип и наименование Федерации в рекламных и информационных материалах с обязательным указанием статуса «Ассоциированный член».

2. ТРЕБОВАНИЯ К КОМПЬЮТЕРНОМУ КЛУБУ

- 2.1. Компьютерный клуб несет ответственность за правильную регистрацию своей деятельности в соответствии с законодательством Туркменистана и для полноценной работы которого в статусе Ассоциированного члена, его юридическая регистрация должна включать:
 - 2.1.1. Для физических лиц имеющих право на предпринимательскую деятельность:
 - а) Патент предпринимателя с обязательными кодами экономической деятельности:
 - Вид экономической деятельности **77.33.00** - Аренда офисных машин и оборудования, включая вычислительную технику (Этот подкласс включает: аренду и операционный лизинг офисных машин и оборудования, включая вычислительную технику);
 - Вид экономической деятельности **93.12.00** - Деятельность спортивных клубов (Этот подкласс включает: деятельность спортивных клубов (профессиональных, полупрофессиональных и любительских);
 - Вид экономической деятельности **93.19.00** - Прочая спортивная деятельность (Этот подкласс включает: деятельность по содействию и подготовке спортивных мероприятий (мероприятия проводятся организациями, имеющими или не имеющими свои спортивные

объекты); деятельность индивидуальных (самостоятельных) спортсменов и атлетов, арбитров судей, хронометражистов и т. п.; деятельность спортивных лиг и организаций);

- b) Договор аренды помещения, с указанием назначения использования: *dynç alyş we göwün açuş çarelerini gurnamak* или *kompyuter oýun kluby*.
- c) *Howpsuzluk sertifikaty TDS 1.2.09-2016* от *Türkmenstandartlary* с указанием: *Telekeçi Planyýew P.P. kompyuter oýun klubynda zähmetiň howpsuzlygynda*;
- d) *Laýyklyk sertifikaty* от *Türkmenstandartlary*;
- e) *Ýangyn howpsuzlygy barada şahadatnama*;
- f) *Iş tertibi rugsatnama*;
- g) Санитарно-эпидемиологическое заключение (при необходимости);

2.1.2 Для юридических лиц:

- a) ЕГРПО/ЕГРЮЛ (в зависимости от юридической формы собственности);
- b) Сертификат министерства экономики;
- c) Для Хозяйственных обществ и Общественных объединений понадобится устав, содержащий виды экономической деятельности:
 - Вид экономической деятельности 63.11.00 - обработка данных, размещение прикладных программ и связанная с этим деятельность (Этот подкласс включает: повременное обслуживание клиентов, обеспечение строго регламентированного по времени доступа пользователя к главной вычислительной системе) (Этот подкласс включает: деятельность, в процессе которой компьютер используется как рабочий инструмент (классифицируется в соответствии с осуществляемой функцией));
 - Вид экономической деятельности 77.33.00 - Аренда офисных машин и оборудования, включая вычислительную технику (Этот подкласс включает: аренду и операционный лизинг офисных машин и оборудования, включая вычислительную технику);
 - Вид экономической деятельности 93.12.00 - Деятельность спортивных клубов (Этот подкласс включает: деятельность спортивных клубов (профессиональных, полупрофессиональных и любительских);
 - Вид экономической деятельности 93.19.00 - Прочая спортивная деятельность (Этот подкласс включает: деятельность по содействию и подготовке спортивных мероприятий (мероприятия проводятся организациями, имеющими или не имеющими свои спортивные объекты); деятельность индивидуальных (самостоятельных) спортсменов и атлетов, арбитров судей, хронометражистов и т. п.; деятельность спортивных лиг и организаций);
- d) Актуализация с Государственного комитета Туркменистана по статистике (необходима для сверки ГКВЭД);
- e) Договор аренды помещения, с указанием назначения использования: *dynç alyş we göwün açuş çarelerini gurnamak* или *kompyuter oýun kluby*.
- f) Сертификат безопасности TDS 1.2.09-2016 от *Türkmenstandartlary* с указанием: *Telekeçi Planyýew P.P. kompyuter oýun klubynda zähmetiň howpsuzlygynda*;
- g) Сертификат соответствия от *Türkmenstandartlary*;
- h) Сертификат пожарной безопасности;
- i) *Iş tertibi rugsatnama*;

ж) Санитарно-эпидемиологическое заключение (при необходимости);

2.2. Местоположение и инфраструктура:

- Компьютерный клуб должен располагаться в нежилом помещении (торговые центры, бизнес-центры, отдельно стоящие здания и т. д.), соответствующем санитарным, пожарным и техническим требованиям;
- Компьютерный клуб должен располагаться не ближе 200 метров от средних и среднеспециальных школ, а также детских садов;
- Минимальная площадь компьютерного клуба должна исходить из фактора 3м² (три квадратных метра) на 1 (одно) игровое место (1 игрока), при этом не менее 50 м² (пятидесяти квадратных метров) на 10 игровых мест;
- Наличие отдельной игровой зоны для консольных игр (при наличии PlayStation/Xbox);
- Обязательное зонирование пространства: игровая зона, зона отдыха (при наличии), административное помещение (стойка администратора), санузел и тд.

2.3. Техническое оснащение:

- Минимальные характеристики игровых компьютеров: процессор не ниже Intel Core i3 10-го поколения / Ryzen 5 3600, видеокарта не ниже GTX 1660, 16ГБ оперативной памяти. (допускается использование аналогов и других фирм производителей, характеристики которых не должны быть ниже заявленных минимальных требований);
- Мониторы для компьютеров от 24 (двадцать четыре) диагональ до 32 (тридцать два) диагональ (рекомендуется использовать 24 диагональ);
- Телевизоры для консолей: не менее 32 (тридцать два) диагональ. Строго запрещены телевизоры с электроннолучевой трубкой (кинескопные);
- LAN соединение не менее 100 Мбит/с (рекомендуется 1 Гбит/с)

2.4. Оборудование и мебель:

- Столы для компьютерной игровой зоны: эргономичные, устойчивые, не менее 100см в длину на одно игровое место, высота стола от 70см до 80см, разрешаются столы с зональными делениями, от 100см в длину на одну игровую зону (место);
- Кресла для компьютерной игровой зоны: с подлокотником и поддержкой поясницы;
- Консольная зона: удобные диваны или кресла-глайдеры, находящиеся не менее в 1 (одном) метре от телевизора, в случае если телевизор имеет диагональ 32 (тридцать два), разрешается использовать компьютерные кресла с дистанцией полметра;

2.5. Возрастные ограничения:

- 9+ лет — только с письменного разрешения родителей, либо личное присутствие родителя;
- 16+ лет — без ограничений;

2.6. Режим работы:

- Время работы компьютерного клуба регулируется наличием сертификата *Iş tertibi*;
- Турниры могут проводиться до 22:00 (по согласованию с федерацией, таким образом федерация может проводить регистрацию на турнир у себя на сайте);

3. ОРГАНИЗАЦИЯ КИБЕРСПОРТИВНОЙ КОМАНДЫ

- 3.1. Компьютерный клуб обязан создать киберспортивную команду (не менее одного игрока), и предоставить тренировочное пространство абсолютно бесплатно, с учетом 5 (пяти) дневной тренировочной недели по 5-6 часов в день (но не более 30 часов в неделю);
- 3.2. Киберспортивную команду компьютерного клуба в статусе «любительская» и «полупрофессиональная» может тренировать капитан команды, команду в статусе «профессиональная» тренирует сертифицированный тренер федерации. Команда получает статус «профессиональная», как только получает соответствующий статус в HLTV, Tier 1 в Liquipedia, получает рейтинг Valve, получает прямое приглашение либо квалифицируется на Tier 1 турнир, принимает участие в олимпийских играх;
- 3.3. В команду компьютерного клуба могут входить игроки, соответствующие возрастным ограничениям по следующим дисциплинам (киберспортивным играм):
 - Counter Strike 2 – от 16 лет;
 - Dota 2 – от 16 лет;
 - PUBG Mobile и PUBG – от 16 лет;
 - eFootball – от 14 лет;
 - (FC) FIFA – от 14 лет;
- 3.4. Компьютерный клуб должен раз в 3 месяца (первое число каждого квартала) предоставлять в Федерацию список игроков в формате, установленном в Приложении 2 настоящего соглашения (данные игроки будут автоматически приглашаться на все турниры федерации);
- 3.5. Компьютерный клуб должен раз в 3 месяца (первое число каждого квартала) предоставлять в Федерацию Maglumat и Üç Arka игроков в формате, установленном в Приложении 2;
- 3.6. Компьютерный клуб обязан контролировать актуальность заграничных паспортов игроков команды для их участия в национальных отборочных играх, так как победитель турнира будет представлять страну на международной арене;
- 3.7. Компьютерный клуб должен предоставить федерации тег команды (название команды), а также логотип, под которым будет выступать на турнирах;

4. СИСТЕМЫ БЕЗОПАСНОСТИ КОМПЬЮТЕРНОГО КЛУБА

- 4.1. Обязательное видеонаблюдение в каждом помещении, за исключением санузлов (не менее 15 дней хранения записей);
- 4.2. Контроль входа (запрет на вход в состоянии наркотического и алкогольного опьянения);
- 4.3. Огнетушители в каждой игровой комнате / зале;
- 4.4. Охрана (рекомендуется, но не обязательна);

5. ОТЧЕТНОСТЬ ПЕРЕД ФЕДЕРАЦИЕЙ

- 5.1. Клуб обязан предоставлять Федерации:
 - Раз в 3 месяца: отчет о составе команды согласно пунктам 3.4 и 3.5;
 - Раз в год: отчет о техническом состоянии оборудования (Приложение 3);
 - По запросу: отчет о дисциплинарных нарушениях;

6. ЮРИДИЧЕСКАЯ ОТВЕТСТВЕННОСТЬ

- 6.1. Федерация не несет ответственности перед третьими лицами за:
 - Неисполнение пунктов по статьям №2 и №4 настоящего соглашения;

- Деятельность компьютерного клуба, включая его финансовые и юридические обязательства;
 - Нарушения, допущенные компьютерным клубом в процессе работы;
 - Нарушения компьютерным клубом по налоговым обязательствам;
 - Нарушения компьютерным клубом режима и графика работы;
 - Нарушения компьютерным клубом уголовного, гражданского и административного кодекса Туркменистана;
 - Нарушения возрастных ограничений посетителей клуба;
- 6.2. Компьютерный клуб не несет ответственности по обязательствам Федерации перед третьими лицами.

7. ПОРЯДОК РАЗРЕШЕНИЯ СПОРОВ

- 7.1. Все споры и разногласия решаются путем переговоров;
- 7.2. В случае невозможности урегулирования спора путем переговоров, спор передается на рассмотрение в Арбитражный суд Туркменистана;

8. СРОК ДЕЙСТВИЯ СОГЛАШЕНИЯ

- 8.1. Настоящее Соглашение вступает в силу с момента подписания и действует 1 (один) календарный год с возможностью автоматического продления, если ни одна из сторон не заявит о его расторжении или прекращении членства;
- 8.2. Настоящее соглашение теряет силу в случае неуплаты членских взносов согласно статье 4.2, описанных в Положении «Ассоциированный член» Национальной федерации электронного спорта Туркменистана;
- 8.3. В случае нарушения условий Соглашения, Федерация вправе приостановить членство Компьютерного Клуба или исключить его из состава Ассоциированных членов.

9. ОТВЕТСТВЕННОЕ ЛИЦО

- 9.1. Компьютерный клуб обязуется назначить ответственное лицо, на которое возлагается контроль за исполнением настоящего Соглашения и взаимодействие с Федерацией;
- 9.2. Ответственное лицо действует на основании Приложения 1 настоящего соглашения и несет персональную ответственность за соблюдение Компьютерным Клубом всех требований, предусмотренных настоящим Соглашением;
- 9.3. Ответственное лицо обязано:
- Обеспечивать соответствие деятельности Компьютерного клуба стандартам Федерации;
 - Взаимодействовать с Федерацией, своевременно предоставлять необходимую отчетность и документы;
 - Оперативно реагировать на запросы Федерации, связанные с деятельностью Компьютерного Клуба;
 - Контролировать выполнение обязательств Компьютерного Клуба перед Федерацией, включая организацию киберспортивной команды и соблюдение возрастных ограничений;
- 9.4. В случае смены ответственного лица, Компьютерный Клуб обязан уведомить Федерацию в течение 5 (пяти) рабочих дней с момента внесения изменений.

- 9.5. Федерация вправе направлять официальные запросы ответственному лицу, а также требовать проведения встреч для обсуждения вопросов, связанных с деятельностью Компьютерного Клуба в рамках Ассоциированного членства;

10. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 10.1. Федерация имеет полное право в любой момент проверку компьютерного клуба на наличие невыполнений пунктов настоящего соглашения;
- 10.2. Настоящее Соглашение составлено в двух экземплярах, имеющих равную юридическую силу;
- 10.3. Подписывая настоящее Соглашение, Стороны подтверждают, что ознакомлены с его условиями и обязуются их соблюдать;

11. ПОДПИСИ СТОРОН

FEDERASIÝA

Общественное объединение
«Türkmenistanyň Milli elektron sport
federasiýasy»

КОМПЬЮТЕРНЫЙ КЛУБ

К СОГЛАШЕНИЮ № _____
о стандартизации деятельности компьютерного клуба
в рамках Ассоциированного членства в
Национальной федерации электронного спорта Туркменистана

г. Ашхабад

«___» _____ 2025 г.

НАЗНАЧЕНИЕ ОТВЕТСТВЕННОГО ЛИЦА

В соответствии с пунктом 9.2 настоящего Соглашения, Компьютерный Клуб «_____» назначает ответственное лицо, за исполнение условий Соглашения и взаимодействия с Федерацией.

1. Сведения об ответственном лице

- Ф.И.О.: _____
- Дата рождения: _____
- Должность в Компьютерном Клубе: _____
- Контактный телефон: _____
- Электронная почта: _____

2. Полномочия ответственного лица

Ответственное лицо наделяется следующими полномочиями:

- Контроль за соблюдением Компьютерным Клубом требований настоящего Соглашения;
- Взаимодействие с Федерацией, предоставление отчетности и документов;
- Организация киберспортивной команды и соблюдение возрастных ограничений;
- Участие в официальных встречах и переговорах с Федерацией;
- Оперативное реагирование на запросы Федерации;

3. Обязанности Компьютерного Клуба в отношении ответственного лица:

- В случае смены ответственного лица Компьютерный Клуб обязан уведомить Федерацию в течение 5 (пяти) рабочих дней с указанием новых данных;
- Компьютерный Клуб гарантирует, что ответственное лицо обладает необходимой компетенцией для выполнения возложенных на него обязанностей;
- Ответственное лицо действует на основании внутреннего приказа либо доверенности Компьютерного Клуба, который прилагается к настоящему Приложению.

4. Подписи сторон

Национальная федерация электронного спорта Туркменистана

Генеральный секретарь: _____

Компьютерный Клуб «_____»

Директор: _____ / Ф.И.О. /

Ответственное лицо: _____ / Ф.И.О. /